**Software dan penjelasan software yang akan digunakan pada aplikasi**

Dibuatnya aplikasi mobile pembelajaran mitigasi bencana gempa bumi berbasis mulmitedia ini bertujuan untuk mengurangi resiko terjadinya korban jiwa ketika terjadi bencana. Maka dari itu, kita perlu cara cepat dan tepat untuk menangguli kemungkinan buruk yang akan terjadi.

Untuk membuat sebuah penerapan Sistem Informasi dari keinginan di atas, maka kita membutuhkan software yang berkaitan dengan aplikasi yang akan kita buat. Software yang akan digunakan yakni software yang berhubungan dengan Multimedia, yakni Multimedia on Mobile dan Qt Creator. Mengapa kita menggunakan software multimedia? Karena, kita menginginkan agar pengguna dari aplikasi ini tidak merasa kebingungan dan dapat menggunakan dengan bijak.

Sebelum menginjak pada pengenalan aplikasi, kita harus mengetahui pengertian dari software dan program multimedia yang berkaitan dengan aplikasi ini. Software atau perangkat lunak adalah sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer, data elektronik yang disimpan oleh komputer itu dapat berupa program atau instruksi yang akan menjalankan suatu perintah sehingga suatu program dapat berjalan.

Penggunaan software bukan hanya digunakan pada laptop atau pc saja. Namun, dapat kita gunakan pada alat elektronik lain, contohnya Android. Android merupakan sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet.

Selanjutnya multimedia. Multimedia adalah pemanfaatan komputer untuk membuat dan menggabungan teks, grafik, audio, gambar bergerak (video dan animasi) dengan menggabungkan link dan tool yang memungkinkan user melakukan navigasi, berinteraksi, berkreasi, dan berkomunikasi.

Lalu ada Multimedia on Mobile. Multimedia on Mobile yakni teknologi data yang berupa file multimedia, dimana file tersebut dapat dijalankan pada sebuah perangkat mobile, baik berupa video, audio, dan animation. Dengan adanya Multimedia on Mobile ini, diharapkan agar pengguna aplikasi di dalam Android ini tidak kebingungan dan dapat menggunakannya dengan bijak.

Di dalam pembuatan aplikasi ini, kita membutuhkan salah satu software, yakni Qt Creator. Qt adalah user interface toolkit  untuk membangun antarmuka suatu aplikasi. contoh aplikasi paling sukses yang menggunakan Qt adalah [KDE](http://kde.org), KDE adalah lingkungan desktop untuk Linux dan Unix, seluruh antarmuka desktop plus segala aplikasi yg dibawanya menggunakan Qt. karena Qt hanyalah toolkit untuk interface, maka dalam mengembangkan sebuah aplikasi biasanya memerlukan lebih dari satu aplikasi, Qt designer untuk mendesain tampilannya (GUI) dan IDE lain untuk pemrogrammannya misalnya [KDevelop](http://kdevelop.org). Qt Creator adalah sebuah IDE ringan (gitu sih kata pembuatnya) yang mengintegrasikan Qt Designer plus C++ code editor, sehingga jika anda ingin membuat aplikasi berbasis Qt hanya butuh satu aplikasi ini saja, sehingga lebih terintegrasi dan mudah dalam pengembangannya.

Pada perancangan aplikasi ini kita menggunakan beberapa software dan alat bantu storyboard untuk mengilustrasikan bentuk tampilan antarmuka aplikasi. Software yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah Qt Creator. Qt Creator digunakan mulai dari pembuatan antar muka hingga konten isi pada aplikasi. Dan untuk pengujian program menggunakan tool emulator yang telah disertakan di dalam software Qt Creator. Storyboard digunakan sebagai alat bantu dalam proses perancangan antarmuka aplikasi yang akan dibangun. Storyboard membantu penulis dalam membuat ilustrasi mengenai bentuk tampilan aplikasi, dan bagaimana bentuk interaktifitas antara pengguna dengan aplikasi yang akan dibangun.